

crea⁺e
something
you love

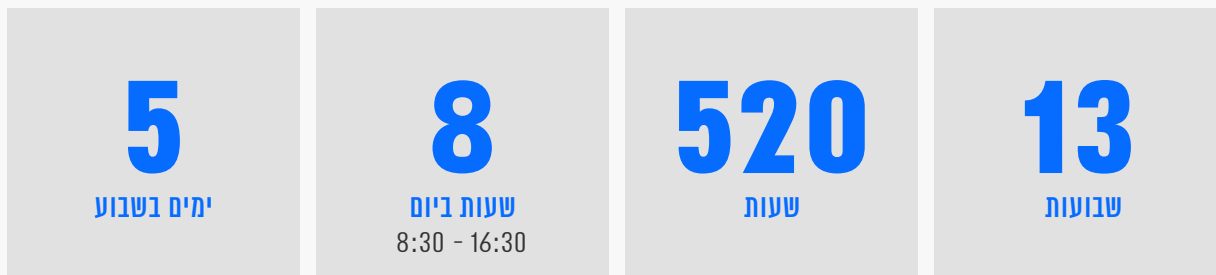
Front End Development Bootcamp

על התכנית בקצרה

מה זה?

תכנית הכשרה מקצועית בסביבת לימודים המדמה סביבת פיתוח אמיתית. מטרת התכנית היא להכשיר מפתחי Front End ברמה גבוהה, וללוות אותם עד להשתלבות בעבודה בתחום.

מתכונת התכנית?



תכנית הלימודים נבנתה על ידי צוות בעל ניסיון בניהול והכשרת מאות מפתחי Front End בתעשייה ועל בסיס ידע וניסיון שנצברו מתכניות הכשרה פנימיות כמו - Wix Academy, Facebook Bootcamp, Twitter University.

- התקנת סביבת פיתוח אישית מהיום הראשון
- לימוד באמצעות Problem based Learning
- משימות פיתוח תרגילים, לימוד פרונטלי ולמידה עצמית
- עבודה מול ראש צוות בספרינטים
- Dev Culture - Pair Programming, code reviews
- עבודה עם מנהל מוצר, אנשי UX ומעצבים

בסיום ה - Bootcamp, יהיו לכם 3 פרויקטי פיתוח אישיים ברמה גבוהה שישמשו כניסיון מקצועי רלוונטי לקראת השתלבות בתעשייה.

מה מקבלים?

ניסיון מקצועי כמפתח Front End בסביבת לימודים מאתגרת. הבטחה להצעת עבודה אחת לפחות לתפקיד מפתח Front End תוך 4 חודשים מסוף הקורס.

מי אנחנו?

Create - בית ספר ללימודי המשך המתמחה בתחומי ה - Product: אפיון ועיצוב חווית משתמש, פיתוח Front End, עיצוב דיגיטלי, פיתוח VR.

למי זה מתאים?

למי שמעוניין לעבוד בתחום בתור Front End Developer. ניסיון קודם אינו חובה, אך יש תהליך סינון וקבלה כדי להבטיח התאמה לתכנית.



אֲזוֹת Create

לאחר הכשרה, לימוד וגיוס מאות אנשי מקצוע בתעשייה, החלטנו להקים את Create - בית ספר המציע תכניות הכשרה ממוקדות - מטרה ללימודי פיתוח צד קדמי (Front End Development), אפיון חווית משתמש (UI / UX), ניהול מוצר (Product Management), עיצוב דיגיטלי ועיצוב ופיתוח ל - Virtual Reality. סביב בית הספר, קיים Ecosystem ייחודי הכולל מסלולי התמחות, מרכז קריירה, ארועים לאנשי מקצוע מקצועיים, מסטודיו המייעץ לסטארטאפים וחברות מוצר, ו - Micro VC להשקעה בחברות Pre-Seed.

כחלק מהקמת Create, ביקרנו בבתי הספר הכי מעניינים בעולם, והוספנו את מה שלמדנו שם לניסיון המקצועי והניהולי שצברנו בתעשייה. לאחר מכן רתמנו אנשי מקצוע מחברות מוצר מעולות, בכדי להקים תכניות לימוד והכשרה שיקנו לתלמידים את היכולות והנסיון כדי ללמוד את המקצוע לעומק ולהשתלב בתעשייה במהירות.

אנחנו מלמדים בקבוצות קטנות, ומוודאים שהתלמידים המצטרפים לכל תכנית הכשרה מתאימים לאופי התכנית ומבינים את עומק ההשקעה הנדרש מהם על מנת להצליח. כל תכנית נבנית בשיתוף אנשי פיתוח, איפיון ועיצוב מהטובים בארץ, ובשיתוף חברות המעוניינות לגייס אנשי מקצוע באופן רציף. בכדי לבנות תמהיל חזק ואיכותי של תלמידים, בנינו תהליכי הערכה מקצועית ואישית שבעזרתם אנחנו מכירים כל תלמיד ותלמיד ומוודאים שהם מתאימים לרמת התכניות שלנו ויכולים להפיק מהן את הערך לו הם מצפים.

הניסיון הייחודי שלנו בתחום פיתוח Front End והכשרת מפתחים מתבטא ב:

- ניהול מצטבר של עשרות מפתחים וצוותי פיתוח Front End
- ניהול פרוייקטים בתחום חווית המשתמש ופיתוח Front End לעשרות חברות מוצר וסטארטאפ
- בניית תכניות האצה ו - Bootcamps במסגרות פרטיות כיועצים, וכמנהלים ב - Wix ובנטקראפט
- לימוד של מאות תלמידים ועשרות חברות חזקות (כמייסדי ומנהלי נטקראפט אקדמי)
- תפקידי ניהול ויעוץ בכירים בחברות מוצר וטכנולוגיה



מטרת התכנית

מטרת התכנית היא לבחור 10 - 12 תלמידים בעלי פוטנציאל גבוה, וללוות אותם במהלך חודשי תכנית ההכשרה, ולאחריה, עד להשתלבות כמפתחי Front End בתעשייה בארץ.

התכנית נבנתה במודל של תכנית האצה (Bootcamp), ומתבססת על ניסיון רב ומחקר מעמיק בקרב חברות גלובליות המובילות את מגמת הכשרת המפתחים בתוך החברות עצמן (Facebook, Twitter, Wix).

מבנה התכנית, התכנים, התרגילים והפרויקטים נבנו בקפידה על ידי מפתחי Front End מנוסים, ובהתייעצות עם מנהלי פיתוח וראשי צוותים בחברות החזקות בתעשייה בארץ.

בסיום התכנית ממתנינים לבוגרים מספר דרכי השתלבות בתעשייה - גיוס ישירות ל - Create כבוגרים מצטיינים ועבודה על פרויקטים במסגרת Create Studio, ראיונות עבודה לחברות השותפות בתכנית, או במציאת עבודה בתחום באופן עצמאי. בשלב האחרון בתכנית אנחנו משקיעים בהכנה לראיונות ובסימולציה של מבחני קבלה הנהוגים כיום.

אופן הלימוד

סביבת עבודה אמיתית

הפוקוס שלנו הוא יצירת סביבת עבודה אמיתית (Real World Environment) עבור התלמידים. ביום הראשון לתכנית, כל תלמיד יתקין סביבת פיתוח מלאה הכוללת: סביבת עבודה (Integrated Development Environment), כלי בדיקות (Testing Environment), כלי תיקון באגים (Debugging), שיפור ביצועים (Performance Enhancer), ניהול גרסאות (Version Control System).

למידה משולבת (Complex Learning)

הגשת התכנים במהלך הקורס נעשית לפי מתודולוגיה הנקראת Complex Learning, כפי שהיא נעשית כיום בהכשרות פנימיות בחברות ה - Web המובילות בתחום פיתוח התוכנה. למידה מבוססת Complex Learning בנויה משילוב של צבירת ידע והפנמתו על ידי תרגול, רכישת כישורים כאיש מקצוע ופיתוח גישה מקצועית להתמודדות עם בעיות ופתירתן.

שיעורים פרונטליים

הלמידה במסגרת שיעור פרונטלי תשלב למידה עצמאית על ידי Problem based Learning ובאופן שיאפשר לתלמידים לקפוץ ישירות למים ולהתמודד בעצמם עם בעיה הקשורה לחומר שנלמד. אנחנו נמצאים איתכם בכיתה לאורך כל התכנית כדי ללוות ולאתגר אתכם כמה שיותר. לאחר שעשיתם את המקסימום כדי להגיע בעצמכם לפיתרון, נפתח דיון מונחה ונלמד את החומר באופן ממצה ואיכותי.



תרגול

בכל יום במהלך התכנית, יוקדש זמן משמעותי לכתיבת קוד, אם במסגרת משימה ספציפית, או במסגרת פרויקט מתגלגל. כתיבת הקוד תיעשה בכל פעם תחת הגדרת משימה אחרת - עבודת צוות, עבודה בזוגות, פרויקטים אישיים - אבל בין שעתיים לארבע שעות ביום תבלו במימוש תכני הלימודים בפועל.

עבודה בזוגות (Pair Programming)

אחת השיטות המקובלות בחברות היא הצמדת מפתחים לעבודה בזוגות. הערך המוסף בהתמודדות משותפת עם אתגר מחשבתי יוצרת זווית חדשה להפנמת החומר, מתוך מטרה משותפת להגיע לקוד הנקי והאיכותי ביותר. השיטות לעבודה בזוגות הן מגוונות ונעבור עליהן בצורה מסודרת עם מתרגל התכנית.

Project Based Learning

מתודולוגית לימוד נוספת המגיעה ממאיצי תוכנה היא לימוד מבוסס פרויקטים (Project based Learning). כל פרויקט יעברו אליכם ע"י ראש צוות, עם דרישות התחלתיות, אבל לא סופיות, תצטרכו לבצע הערכות זמנים, לעבוד בשיתוף עם מפתחים אחרים, לקבל תוצרי עיצוב ממעצבים ומאפייני חווית משתמש, ולהבין לעומק את המוצר אותו אתם נדרשים לפתח לצורך הפרויקט. הנחיות העבודה ישנתנו במהלך הפרויקט, כפי שקורה לא אחת בחברות מוצר וסטארט אפים המתאפיינים בסביבת עבודה דינמית וחסרת וודאות.

עבודה בצוות

ההצלחה שלכם בקריירה כאנשי פיתוח תלויה משמעותית ביכולת שלכם לעבוד בשיתוף פעולה על גוף קוד אחד, כאשר אתם יודעים להעריך זמנים, לקחת אחריות, לבצע Code Review, לדעת מתי לעדכן את ראש הצוות, ומתי להתקדם עצמאית, כיצד לבצע מחקר טכנולוגי נכון, ויכולת פתרון בעיות יעילה. בתכנית שלנו אנחנו נשים דגש משמעותי על נושאים אלו, תוך ניסוי וטעייה, ובאמצעות הנחיה צמודה על ידי צוות הקורס.

יכולות מחקר ולמידה עצמאית

הגישה של תכנית האצה מתקדמת היא גישה שמאגרת ומסקרנת את התלמידים בכל יום ובכל הזדמנות שיש. אנחנו מעודדים את התלמידים לנקוט גישה יוזמת ועצמאית, כאשר אנחנו תמיד נמצאים איתכם בכיתה, מלווים, מנחים ומתקנים. הסטארט אפים בחוץ מחפשים אנשים בעלי יכולת למידה, ניתוח בעיות, אבסטרקציה, התמודדות נכונה עם מורכבות, ויכולת קבלת ביקורת והשתפרות לאורך זמן. מבחינתנו אלו נושאי ליבה בתכנית, ונתרגל אותם לאורך התכנית כולה. אנחנו לא כאן להקל עליכם, אלא להכשיר אתכם.

עבודה עם ראש צוות

באופן טבעי ראש צוות נושא על כתפיו אחריות רבה. פעמים רבות חלק מהזמן שלו מוקדש לפיתוח Hands on, אך בנוסף לכך הוא אחראי לתכנון המשימות לצוות, הערכות זמנים, ועבודה מול הנהלת הפיתוח. בכדי להיחשב כאנשי צוות טובים, עליכם להבין את המקום ממנו הוא בא - ככל שתבינו טוב יותר, תוכלו לשאוף קדימה להיות ראש צוות בעצמכם בבוא הזמן וההזדמנות.

עבודה עם אנשי UX ומעצבים

עם השינוי הרדיקלי שעברו שיטות העבודה בשנים האחרונות משיטת ה - Waterfall המסורתית, לשיטות Agile, Scrum, Moneyball ואחרות, השתנה מבנה העבודה של מפתחי ה - Front End. בכדי לתרגל את מה שמצפה לכם בעבודה היומיומית, ניצור עבורכם סימולציות של עבודה מול אנשי מקצוע איתם תעבדו ברציפות - כמו מנהלי מוצר, מאפייני חווית משתמש ומעצבים.



Technical Syllabus

Front End Development Intro

Before we dig into the technical topics, we are going to talk about the Web Development industry as a whole. What is expected of us as FEDs, what are the different types of projects, teams, companies and technologies we are going to work with.

Also, we'll talk about the history of the web, key people we should know about, how the internet and browsers work and the responsibilities of HTML, CSS and JavaScript.

- The web development industry
- Types of projects, teams, companies and technologies
- History of the Web
- How browsers work
- The HTTP Protocol

Development Environment

In this section we'll talk about the essential tools we need to get started, why do we need each one of them and how to use them.

We'll focus on the Terminal and the importance of an IDE (Integrated Development Environment) and possible alternatives.

Then we'll setup WebStorm as our chosen tool.

- IDE vs. Text Editor, JetBrains WebStorm
- Terminal (Command Line)
- Node.js and npm
- Browsers - Chrome, Firefox, Safari

Version Control with Git & GitHub

Anyone who worked on a collaborative project that consists of files knows how messy it is to track different versions, merge changes into the same file and see who wrote what.

Git is a VCS (Version Control System) that helps us manage source code changes in our projects and work separately on the same files. We'll learn the basic principles and commands that will use every day in our job.



GitHub is a web - based Git repository hosting service. It's kind of a social network for code. We'll open a GitHub profile, set up our first repository and learn what GitHub has to offer

- Why VCS?
- Git basics
- GitHub and a GitHub profile
- Markdown basics

HTML In - Depth

HTML (HyperText Markup Language) is the language of the Web. It's what we give the browser to build web pages. It's the first building block that every Front End developer must learn.

We'll talk about the different document types, the syntax of the language, HTML Elements and Attributes, web Semantics, the W3C standard, a minimal valid HTML document and common best practices and pitfalls. We'll also learn how to take a web-page design file and build it with proper HTML.

- HTML History, Syntax and the W3C standard
- HTML Elements and Attributes
- Working with Text, Links, Lists, Images, Forms, Tables, etc.
- Common best practices and pitfalls
- Design to Markup methodology and exercises
- How HTML affects SEO

HTML5 Semantics

As the web progressed, the need for Semantics grew and part of HTML5 was brought to life to address it. We'll learn about new elements that were added to outline a semantic structure to our document and give better meaning to text and interactive elements.

- Sectioning and Grouping Elements
- Semantic Structure & Layout
- How to choose which tag to use?
- Common HTML5 semantics mistakes

CSS Fundamentals

CSS (Cascading Style Sheets) allows us to style the elements of our document. Whether it's giving color to text, background to sections, defining typography, adding borders, spacing around elements and much more.



We'll learn about the syntax of the language, basic and complex Selectors, Colors and Backgrounds, the rules of Cascade and Inheritance, Typography methodologies and how the Box Model works.

- CSS History, Syntax and the W3C standard
- Basic and Complex Selectors, Specificity
- Colors & Backgrounds
- Cascade & Inheritance
- Typography
- Box Model

CSS In - Depth

This is where we dig deep into the core of CSS and what we'll use it for most of the time.

How to build complex layouts for web pages and web apps, how to position elements in non trivial relations to one another, how to control layers of stacked elements and solutions to common UI requirements like styling Menus, Buttons, Forms, Tables, Tooltips, Popups and many more.

- Visual Formatting Model - Inline vs. Block, Positioning, Floats, Layers
- Layout techniques - Columns, Full-Page, Web App, etc.
- Common techniques and solutions

CSS3 New Features

CSS3 added many cool features to our styling arsenal and pushed forward a more frequent and modular advancement to the CSS language.

We'll learn how to work with shadows, gradients, transformations, transitions, animations and custom fonts.

We'll also dig deep into Flexbox, the new and improved way to handle all of our layout needs.

- Gradients, Multiple backgrounds
- Box-shadow, text - shadow
- Transformations, Transitions and Animations
- Custom Fonts and Font Icons
- Flexbox

Responsive Web Design

The explosion of the Mobile Web has forced us into supporting an endless amount of devices and screen sizes. This led to a complete rethink of our web page layout techniques and gave birth to Responsive Web Design.



The idea is the web page should adapt itself based on the screen size and device capabilities.

This is done using Media Queries, which allow us to hook up conditional styling and behavior based on device features (most commonly screen resolution).

We'll dive into the different methodologies (Mobile First vs. Desktop First), the common responsive patterns and the tools we have at our disposal to achieve responsiveness.

- Theory and motivation towards being responsive
- Media Queries
- Mobile First vs. Desktop First
- Responsive patterns, responsive text/images
- RWD Tools

Web Accessibility

In Israel, every commercial user - facing website must be accessible to people with disabilities, by law. This means the website must be usable with screen readers and other assistive technologies.

This has a direct impact on how we develop our web pages. Whether it's form inputs, a table, images, navigation or custom buttons and interactive elements, we must make sure they are accessible.

We'll learn about the different standards and regulations, what types of assistive technologies we need to support and the tools we can use for testing.

- A11Y standards and regulations
- Screen Readers and other Assistive Technologies
- ARIA in HTML5
- Keyboard accessibility
- A11Y Tools

JavaScript Fundamentals

JavaScript is one of the most popular programming languages in the world, and soon to be The most widely used. It runs on almost anything, whether it's desktop, mobile, inside browsers or native applications, on the client or the server or even on hardware devices like Arduino and Raspberry Pi.

It's fairly easy to learn, but also easy to get out of hand quickly.

That's why we'll learn JavaScript bit by bit from the ground up and get proficient at it way before any library or framework .



- JavaScript Intro & History
- Basic Syntax, Data Types, Operators, Control Structures
- Working with Strings, Numbers, Arrays, Objects and Functions
- Working with Math, Dates and Time
- Working with iframes
- DOM API - Traversing the DOM, mutating elements, handling user events
- AJAX - History, server requests, HTTP headers and response codes, the Fetch API
- Regular Expressions

JavaScript In - Depth

This is where we dig deep into the language, how stuff work behind the scenes, common good and bad practices, nasty edge cases and how to deal with them.

We'll learn the basics of Object Oriented Programming and how almost everything in JavaScript is an Object. We'll wrap our head around Constructor Function, Prototype Chain and Inheritance, the "this" keyword and Function "call", "apply" and "bind".

We'll also learn how asynchronous code works in JavaScript and how to handle it.

- Object Oriented Programming (OOP)
- Constructor Function, Prototype Chain and Inheritance
- The "this" keyword and Function "call", "apply" and "bind"
- Asynchronous code - The Event Loop, setTimeout/setInterval, Animations in JS
- JS - The weird parts
- Best Practices

JavaScript Design Patterns

Once our code gets large, we need a way to keep it readable, maintainable, reusable, scalable, etc. There are many patterns that came up with the years, and each has it's strengths and weaknesses.

We'll learn the most common patterns that apply specifically to JavaScript and when we would use one pattern over another.

We'll also talk about Modules, why we need them and the different types available.

- Closure and the Module Pattern
- Constructor / Factory / Singleton
- Observer (Publish / Subscribe) and Event Driven Development
- Modules - AMD / CommonJS / UMD



JavaScript Utility Libraries

JavaScript is an awesome language, but sometimes we can find ourselves writing the same code in every project to achieve basic tasks. This is where utility libraries come in handy.

Based on real world experience, we'll learn how to use the most common utilities to help us with our day to day job.

- jQuery - DOM Traversal and Manipulation, Events, AJAX helpers, Animations
- Lodash - Common helpers for Strings / Arrays / Objects / Functions, etc.

Web Storage

One of the features browser give us is persistent storage, which is kind of a small database that lives in the context of the browser.

We'll learn what types of storage solutions the browser provides us, when we'd use one over the other and what kind of data we'd usually store there.

- Cookies - Restrictions, CRUD operations, library helpers, best practices
- localStorage & sessionStorage - Restrictions, CRUD operations
- Other storage solutions - IndexedDB and Web SQL

Building Web Applications

Although building Websites is a big part of our job, most of the time we are asked to build Web Apps. A Web App (also called Single Page Application) has unique needs that are not usually present for Websites and most of the time contains a lot of logic, server communication and DOM manipulations.

We'll learn how to build view templates and reuse them, how to update views for different URL's, how to organize our code to be scalable and maintainable and how to handle application data changes and reflect them in our view.

- Single Page Applications
- Templating Engines - Handlebars, Lodash Templates
- Routing - Handling views for different URL's
- MVC and Scalable Architectures

Test Driven Development

As our code grows, the need for refactoring is inevitable, and once we start updating our code, we will most likely break things that worked perfectly fine before.

Testing allows us to make sure that pieces of our code behave the way we expect them, and when we do break something, our tests fail and we get a chance to fix our code at that moment instead of being surprised later on.



Test Driven Development (TDD) is development process in which we first write the tests for what we plan to build and then we write the code to pass those tests.

We'll learn the different testing tools and best practices of testing in general.

- Why TDD?
- Unit Tests vs. Integration Tests vs. E2E Tests
- Mocking - Internal code, external modules/libraries, HTTP requests
- Tools - Mocha, Chai, Jasmine, Karma, Sinon, Nock, etc.

Cross Browser Support

With so many browsers and devices, we are bound to have differences in what features and technologies are supported, this means our code must take into account the possibility of something not being supported and handle it properly.

We'll learn about the current landscape of desktop and mobile browsers, how to check if a feature is supported and in what version. We'll also talk about the different JavaScript Engines and how it may affect our code.

- Desktop and Mobile browsers differences
- Main JavaScript engines
- Feature Detection - Modernizr
- Polyfills
- Progressive Enhancement and Graceful Degradation

Tools & Automation

In the past years, Front End Development got so complex that it now requires a large set of tools to bring project into the world.

Whether it's managing project dependencies and their versions, compiling superset languages into plain HTML / CSS / JS, checking syntax correctness, handling JS modules or preparing the project build to be deployed to production

- Npm registry - Dependency management, semantic versioning
- Transpilers - Babel, node-sass
- Task Runners - Grunt, Gulp
- Module loaders - Webpack, SystemJS
- Preparing a project for production - Minification, Compression, Concatenation



CSS Preprocessors (Sass)

Sass is a CSS superset language, meaning it compiles down to plain CSS.

It adds a lot of features that are not present in CSS like variables, functions, loops, conditionals, placeholders and many more.

We'll learn what are the most common usages in Sass and best practices we should follow.

- Sass vs. Scss
- Variables, Nesting, Parent Selector, Partials
- Extends, Placeholders, Mixins, Function Helpers
- Conditionals, Loops, Maps

JavaScript ES6 (ES2015)

ES2015 is the official name of the latest version of the JavaScript specification that now gets widespread adoption from browser vendors and developers across all types of companies.

There are many new features that were added to the language that make it not only more readable and pleasant to work with, but also fixed many edge cases that were problematic in the past.

- var vs. let vs. const
- Arrow functions, Default function parameters, Rest parameters and Spread operator
- Destructuring assignment, Template literals
- New String / Array / Object features, Map / Set / WeakMap / WeakSet
- Modules (import / export), Classes, Promises

React Fundamentals

React is an open source JavaScript library for building user interfaces, created by Facebook. Along with its rich ecosystem of complementary libraries and vibrant community, React is the hottest technology on the market for building Web Apps. Many dev teams switched in the past 2 years to React from Angular and alike, and the trend seems to be growing.

We'll learn about the building blocks of React, the new development approach it advocates, how to think in Components, what is the Virtual DOM, the JSX syntax, how to handle Routing and much more.

- React vs. Angular 2
- Virtual DOM, JSX in Depth
- Component hierarchy, Passing props, propTypes and defaultProps
- Functional components (Stateless) vs. Class components
- Synthetic events, Component State, Component lifecycle
- Higher order components, Composable components
- Styling in React



- React DevTools
- React Router - Routes, navigation, nesting, params, hashHistory vs. browserHistory

React In - Depth

React is usually coupled with an application architecture called Flux, which complements React's composable view components by utilizing a unidirectional data flow. Which means, any changes to the application data, whether from user input or external updates, is handled in a central hub using events and the updated application state is propagated back to the UI components based on their hierarchy.

This makes the application much easier to reason about, develop, debug and test, and opened up a wide range of implementations through libraries to make our lives easier.

- Flux - Architecture, Dispatcher, Actions, Stores, Flux vs. MVC
- Redux - Architecture, Store, Reducers, Middleware, react-redux, Immutable data
- MobX - Architecture, Stores, Observers, Actions/Reactions, Computed values
- Redux and MobX DevTools
- Testing in React - Tools, Strategies, Simulating events, Shallow Rendering, Mocking

Intro to Server Side Development - Node.js

Node.js is a server - side JavaScript environment that is used for a wide range of solutions, like building RESTful API's, Real - Time Applications / Streaming, Desktop Apps, Games, Command Line tools and now even IoT programming through hardware like Arduino and Raspberry Pi.

We'll focus on what we need to know as Front End Developers to be able to understand and communicate effectively with server - side developers, not only those using Node.js.

- Node.js History and Pros & Cons
- Simple Web Server
- Node's CommonJS implementation using require
- Popular packages
- File System Read / Write
- Node.js Async Nature
- Express Framework - App generator, Routes, Middleware, Views, RESTful API
- Pushing to Production (Heroku)
- WebSockets



Mobile Web

To make our website or app work smoothly on mobile browsers, we must have a deeper understanding of the mobile platform and its unique differences.

There are many challenges like limited space, different pixel ratios, lower performance capabilities, touch events, zooming and compatibility issues that we need to take into account.

- Mobile Viewport, DPI / PPI
- Screen measurement
- Pixel layers, Zooming
- Responsive Techniques
- Mobile Web Gotchas
- Device Detection Strategy
- Mobile Testing and Debugging

Web Performance

Even if you have a beautiful website or app that has great content and features, can adjust its layout for mobile screens, accessible and shiny, it can still be useless if it's slow.

Good performance means your app loads fast and responds fast to user interaction, even if the user is on a slow network and using old hardware, the user experience needs to be snappy.

This is so important that businesses actually lose customers for every second their site takes longer to load, and users these days become less and less patient.

- Performance implications on UX and Business
- How Browsers Work (in depth) - Optimizing Network, Rendering and Compute times
- Performance testing Tools - DevTools, Google PageSpeed, YSlow
- Performance in React - Needless rendering, Profiling with react_perf

Job Preparation

So you know how to build awesome websites and web apps, what now?

Well, you need to get ready for the real world, and that means landing a job.

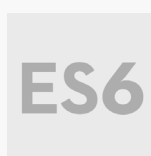
There are a lot of stories of smart people who couldn't find a job just because their CV looked bad, they had no online professional presence or they were bad at personal interviews.

This is where we help you to get into your best shape, online and offline and prepare you for making a great impression in your coming interviews.

- Building an effective Resume
- Building an effective Linked.in profile
- Enterprise vs. Startups
- Common soft skills requirements
- Interview simulation



טכנולוגיות מפתח





אורן שטאנג מנהל התכנית, מנכ"ל Create

בשנים האחרונות אורן ניהל, הכשיר וגייס עשרות מפתחי Front End שנקלטו בחברות המובילות בישראל. כמנהל Wix Academy המכשירה מפתחים על פי מודל Facebook Bootcamp, אורן ניהל תכניות למפתחי Front End, Full Stack, ו- Back End. לתכניות בניהולו ניגשו כ- 1,600 מועמדים שעברו תהליכי סינון וקבלה מורכבים בהתאם לסטנדרטים המקובלים במחלקות ה- Engineering הטובות בעולם. המועמדים שנבחרו גויסו ל- Wix ועברו תכניות האצה לפי התמחויות פיתוח שונות, ובדומה לתכנית ה- Front End Development Bootcamp של Create.

כמנכ"ל משותף בנטקראפט אורן הקים את האקדמיה של נטקראפט יחד עם ליאור יאיר, וייסד את "תכנית ההאצה למפתחי Front End" יחד עם סרג' קרול ש- 100% מבוגריה השתלבו כמפתחי Front End בתעשייה.

בנוסף אורן ניהל את תהליכי הייעוץ והשירותים ובנה את תיק הלקוחות של החברה שכלל חברות טכנולוגיה כמו, HP, NICE, Cisco, Singtel, חברות מוצר כגון Wix, Kenshoo, Comigo, Inneractive, Stub Hub וחברות ישראליות כמו בזק, בנק הפועלים, בנק מזרחי, ביטוח ישיר ולאומי קארד.

אורן ייסד את כנס You Gotta Love Frontend יחד עם סרג'י בולשניקוב, ונהנה להביא לארץ את Douglas Crockford, Lea Verou, Christian Heilmann, Bruce Lawson ועוד רבים מתותחי ה- Front End בעולם.

אורן עובד אישית ובאופן רציף מול מנהלי פיתוח ומחלקות גיוס בחברות הבאות: Facebook, Google, Wix, MyHeritage, Outbrain, Liveperson, F5 Security, Checkpoint, AOL, WalkMe, Klarna, Kaltura, Cybereason, Time to Know, Capriza, Kenshoo, Cloudinary, Dapulse, Ironsource ועוד.

ניסיון כמנהל בתחום ה- Front End

- מנהל תכנית Front End Bootcamp 1 - Create
- מנהל Wix Academy
- מייסד ומנהל הכנס You Gotta Love Frontend
- מייסד "תכנית ההאצה למפתחי Front End" בנטקראפט

ניסיון כמנהל

- מנכ"ל Create
- מנכ"ל משותף בנטקראפט
- מייסד משותף, נטקראפט אקדמי



אלכס אילייב

מנחה ראשי ויוצר תכנית ה- FED Bootcamp

בעשור האחרון אלכס מתמחה בפיתוח בעולם ה- Web והכשרת מפתחי FED ברמה גבוהה. הוא חי ונושם את התעשייה כל יום עם תשוקה בלתי פוסקת ללמוד דברים חדשים ולעזור לאחרים להצליח בתחום. הוא בא ממשפחה של מהנדסי תוכנה ואלקטרוניקה, אך התחיל לפתח רק בגיל 22, מתוך רצון להקים אתר אינטרנט לאולפן ההקלטות שניהל. מה שהחל כלימוד עצמי באינטרנט הפך לעניין המרכזי בחייו, ומהר מאוד למקצוע בו השקיע את כולו. עד היום אלכס עוקב באדיקות ומתעדכן באופן שוטף בטכנולוגיות חדשות.

לאחר שנתיים של פרויקטים אישיים, אלכס גויס כאחד העובדים הראשונים בסטארטאפ קטן בשם IronSource. שם הוא צמח מהר מאוד, יחד עם צמיחת החברה מ- 8 אנשים ל- 250 בשנתיים וחצי. הוא מונה לתפקיד ראש צוות וארכיטקט ועבר מגוון רחב של מוצרים וטכנולוגיות. בנוסף לכתיבת קוד, בנה תהליכי עבודה והכשיר מפתחים בתחילת דרכם במסגרת החברה.

מתוך זיקה לעזור לאחרים ותשוקה לקוד, אלכס החל לעבוד בחברה בשם נטקראפט. שם, ביחד עם מנהל הפיתוח, סרג' קרול, הוא בנה ולימד את תכנית ההכשרה המקצועית ביותר בזמנו בתחום ה- FED במסגרת Netcraft Academy. הוא לימד מעל 200 שעות בהדרכה פרונטליות והכשיר עשרות מפתחים, ובסוף כל קורס עשה כמיטב יכולתו ללוות את תלמידיו בתהליך מציאת העבודה.

לאחר שנה בעולם ההדרכה, אלכס החליט לחזור לפתח ונכנס לתפקיד יועץ ומפתח בכיר בחברת 500Tech, אחת מחברות הייעוץ המובילות בארץ. שם פיתח תוך כדי שימוש בטכנולוגיות הכי חדישות, למד רבות מיועצים אחרים וצבר ניסיון עשיר בעבודה על פרויקטים גדולים ומורכבים. אך עולם ההדרכה מצא אותו שוב כשהתבקש להעביר תכנית האצה למפתחי FED בחברת Wix במסגרת Wix Academy, שהייתה בניהולו של אורן שטאנג בזמנו. בתכנית זו הוא בנה קורס Bootcamp מעמיק על טכנולוגיות HTML / CSS / JS עם דגש על תרגולים אינטנסיביים, למידה עם שימוש במתודולוגיית Scrum ופרויקטים אישיים. חוויה זו הובילה אותו למסקנה שקורס יומיומי אינטנסיבי הרבה יותר יעיל מקורס ערב ושימשה כהשראה לבניית קורס דומה שפונה לקהל הרחב.

בשנה האחרונה אלכס עבד כעצמאי בתור מפתח ויועץ לסטארטאפים שונים, וביחד עם אורן, תכננו בקפידה קורס FED Bootcamp שמאחד ומביא לידי ביטוי את כל הניסיון שצברו במהלך השנים

- מנהל התכנית ומנחה ראשי, Front End Bootcamp, בית הספר לפיתוח, Create
- מפתח ומנחה Front End, תכנית האצה למפתחי פרונט אנד, Wix Academy
- מפתח Full Stack בכיר ומכשיר צוותי פיתוח, 500Tech
- יוצר קורס "Front End Development" ומנחה מוביל ב- Netcraft Academy



Co - Contributors

תכנית Front End Bootcamp נכתבה ותוכננה על בסיס מאמץ משותף המבוסס על שנות עבודה וניסיון מקצועי מצטבר של מספר אנשי מפתח ומאות שעות של סיעור מוחות שנועדו כדי לרתום את הניסיון המשותף ולבנות תכנית שתייצר ערך מקסימלי למשתתפים ב- Bootcamp ולחברות המבקשות לצרף אותם לשורותיהם. בסיעור המוחות ובליווי התכנית, לקחו ולוקחים חלק אנשי Front End שהיו שותפים בהגדרת איכות התעשייה בארץ, הרצו בכנסים מקצועיים, וניהלו במשך שנים ועדיין מנהלים כיום אנשי פיתוח מוכשרים.

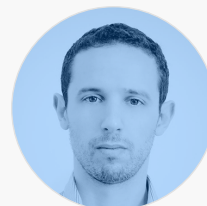
סרג' קרול, Augury

בעל ניסיון של 12 שנים בפיתוח וארכיטקטורת צד לקוח, הכשרה, גיוס וניהול צוותים בתחום. כ- 200 מפתחי Front End בוגרי התכניות השונות בניהולו משולבים בתעשייה כיום. מפתח Front End בכיר ב- Augury, מרצה מן החוץ בפקולטה למדעי המחשב, קורס "Front End Development", אוניברסיטת חיפה, מייסד ומרצה Serge's Front End School. בעבר - סמנכ"ל פיתוח בנטקראפט (ניהול 30 מפתחי Front End), מנהל קורס פיתוח Front End בנטקראפט אקדמי.



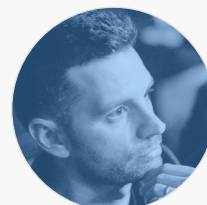
יוגב אהוביה, Fundbox

בעל ניסיון של 10 שנים כמפתח Front End, ראש צוות וארכיטקט Front End. כיום ארכיטקט Front End ב- Fundbox, חברת סטארט אפ שגייסה למעלה מ-55 מיליון דולר בשלוש השנים האחרונות. מייסד - שותף ב- You Gotta Love Frontend. בעבר ראש צוות פיתוח Front End בנטקראפט, מרצה בכנסים וארועים בתחום.



רן ביירון, Facebook

ממפתח ה- Front End הראשונים בארץ, אשף Front End, מעצב ופרפקציוניסט ברמות על. כיום עובד כמפתח Front End ב- Facebook בתל אביב, מרצה במיטאפים ובכנסים.



סרגיי בולשצ'קוב, Wix

9 שנות ניסיון כמפתח Front End ומנהל קבוצת פיתוח, בוגר תואר שני בהנדסת תוכנה בטכניון. כיום מנהל קבוצת מפתחי Full Stack ב- Wix Engineering, מרצה בכנסים בינלאומיים - Frameworks Days, MagmaConf, EmberFest ואחרים. מייסד ומנחה You Gotta Love Frontend.



סרגיי לונר, Yodas

מפתח Front End, מעצב מוצר ומעצב דיגיטלי. כיום ראש תחום Front End ב- Yodas - סטארט אפ המחבר בין מועמדים לסטארטאפים באמצעות Artificial Intelligence. משלב ראייה מוצרית, עיצובית, פיזית ודיגיטלית. בעל תואר ראשון בהוראה ומרצה בחדס.





המלצות



אפרת יוסף,

מפתחת FED 1 - FieldIn

לפני מספר שנים התקבלתי לתכנית להכשרת מפתחים בחברת נטקראפט, בניהולו של אורן. זו הייתה ללא ספק אחת מנקודות הציון החשובות בחיי. הגעתי להכשרה לאחר שסיימתי את לימודי לתואר הראשון באוניברסיטה מוכרת ונדהמתי מהפער שגיליתי שקיים בין הכלים שניתנו לי בתואר לבין הכלים שהיו קיימים בשוק. זכיתי בהזדמנות להשתתף בהכשרה אינטנסיבית שבה למדתי את הטכנולוגיות הכי מתקדמות בשוק והוצב לי סטנדרט מאוד גבוה ובלתי מתפשר שמלווה אותי גם היום. מעבר לרמה המקצועית, היה מאוד קל לזהות את האיכפתיות של מנהלי ההכשרה מהמשתתפים בה. לאורן יש יכולת מדהימה לקלוט נקודות שצריכות חיזוק אצל אנשים והוא מעצים ומפתח אותם ברמה האישית. קיבלתי המון כלים והזדמנויות, נפתחו בפניי דלתות רבות בעקבות ההכשרה והעתיד המקצועי שלי השתדרג משמעותית.



תום רבינ,

מפתח FED 1 - Wix

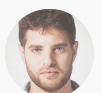
את הקורס עברתי תחת ניהולו של אורן לפני כשנה, ההכשרה מלאה של למעלה מחודשיים, מן היסוד ועד חזית טכנולוגיית הפרונט אנד. תקופה בה רכשתי את סט הכלים הנדרש על מנת להשתלב בתור מפתח בצוות, ומפתח בכלל. כל ההכשרה עברה בדימוי מעולה של סביבת עבודה מודרנית - חניכה צמודה, Pair programming, תרגולים ושיעורים כאחד. אני ממליץ בחום, ובלב שלם - תודה על כל ההשקעה.



אור אריא,

מפתח Front End 1 - Apester

אורן הוא מקצוען בתחומי. תוך 3 חודשים של לימודים אינטנסיביים יום יום, הגעתי לרמה של מפתח מן השורה, עם כל הכלים להשתלבות אמיתית בתעשייה. בלי בולשיט והבטחות באוויר שקיבלתי במקומות אחרים. תמורה מלאה להשקעה. כיום כבר 4 שנים לאחר הקורס השתלבתי בתעשייה באופן מלא ועצמאי. רק לבוא רעבים להצליח, את השאר תשאירו לאורן. מילה שלי.



עומרי מור,

מנהל מוצר ומפתח FED 1 - WorldMate

אלכס היה המרצה שלי בקורס FED בנטקראפט אקדמי, ועבורי זה היה מזל משמים. אלכס הוא מרצה בחסד שאוהב ונהנה ללמד ולשתף את הידע העצום שלו עם התלמידים. תשומת הלב שלו לפרטים ראויה להערצה, ותמיד חשוב לו להתייחס לחוויות המשתמש כולה, מה שבעיני מראה על כך שהוא מקצוען אמיתי. אלכס תמיד דחף אותי קדימה במהלך הלימודים, ולא הסכים פשוט להגיש לנו את התשובות לשאלות שלנו. הוא נתן לנו מספיק מידע כדי להתמודד עם הבעיה בעצמי, ולגלות את הפתרונות לבד. ברמה האישית, יצא לי להכיר בן אדם שהפך להיות חבר ומנטור, ואני יודע שהוא תמיד יהיה שם בשבילי בעתיד בכל שאלה או התייעצות.



הדר וייס



מפתחת FED 1 - Leadspace

הכרתי את אורן לראשונה לפני כמה שנים בחברת נטקרפאט. אורן היה מנכ"ל שותף, הוביל וניהל את תכנית ההכשרה למפתחי פרונט אנד. ההכשרה הועברה על-ידי צוות של מפתחים מנוסים מהטובים שיש והיתה סופר-מקצועית, מושקעת מאוד, שילבה הרצאות ומתודולוגיות עם תרגולים ופרקטיקה, היכרות עם טכנולוגיות וספריות מהחדשות והרלוונטיות בשוק, והכי חשוב - נסיון מעשי בפיתוח פרויקטים עבור חברות מובילות.

מלבד הקמת צוות מקצועי ודאגה לתכנים איכותיים, אורן היה מנהל מאוד מעורב ומשמעותי בתהליך ההכשרה. הוא קיים שיחות אישיות, דאג להתפתחות המקצועית והאישית של כל אחד מאיתנו, עזר לנו לאתגר את עצמנו ונתן לנו את ההרגשה שאנחנו חלק ממשפחה ושתמיד יש עם מי לדבר ואל מי לפנות בכל דבר. יש באורן שילוב ייחודי של כנות, קשיחות ואכפתיות והוא ייקח אתכם הכי רחוק שאפשר, יוציא מכם את הטוב ביותר ויהפוך אתכם למקצועיים בטירוף אם רק תאפשרו לזה לקרות.

ההכשרה שינתה לי את החיים ופתחה לי דלתות במהירות - תוך חודשים בודדים הפכתי ממפתחת מתחילה בעלת ידע בסיסי, למפתחת בעלת ידע מעמיק ששווה למפתחים עם ניסיון של שנתיים ויותר.

אני ממליצה בחום על קורס ההכשרה של Create לכל מי שמעוניין להיכנס לתחום ה-FED, אין לי ספק שהכשרה תחת ידיו של אורן תהיה מקצועית, מעמיקה, מעשירה ותפתח אפשרויות תעסוקה רבות.

איתי דפנה,



בוגר קורס FED 1 - Netcraft Academy

הייתה לי הזכות להיות תלמיד בתכנית FED בת 6 חודשים בנטקראפט אקדמי (אפריל 2016). אלכס בלט כמדריך מעולה המצטיין בלימוד תוכנה, ביחס לתלמידים, ובתכנון מוקפד של הקורס. אפשר היה להרגיש שאלכס מגיע עם שנות ניסיון רבות בקצה העליון של התחום.

לאורך הקורס כולו אלכס היה אכפתי וזמין לנו. הוא היה מנטור מעולה עבורי, והיה תענוג לעבוד איתו על הפרויקט המסיים - תמיד יש לו תשובה מקצועית לכל שאלה שעולה.

אני שמח להמליץ בחום על אלכס שמנטור בתחום התוכנה וכמומחה Front End אדיר.

יואב פ.



מפתח FED 1 - Liveperson

את אורן פגשתי לאחר שהחלטתי, באמצע החיים, לעשות שינוי מקצועי ולהתחיל קריירה חדשה כמתכנת. היה לי ברור שהצלחת מהלך כזה תלויה לא מעט במזל להגיע למעסיק שלא חושב כמו כולם, מוכן "להמר" על פרופיל לא שיגרתי של עובד ולתת לו הזדמנות להוכיח את עצמו. אורן הוא בדיוק מהסוג הזה של המנהלים החושב אחרת, שאינו מתנהל דווקא לפי הפרדיגמות המקובלות ורואה את האדם שבעובד.

גם תהליך ההכשרה שבנה יחד עם הצוות המקצועי המוכשר שגיבש היה שונה בכך שלא הסתפק רק בהעברת היסודות הנדרשים ברמת המקצועיות הגבוהה ביותר, אלא גם שאף להרחיב אופקים, הכיר לנו את המתכנתים והכותבים הבולטים בתחום, את מקורות הידע המקצועיים ביותר ואפילו דאג לטפח אצלנו גאוה מקצועית לתחום החדש אליו נכנסנו.

אורן, לתפישתי, הוא מנהל יוצא דופן ואני שמח שדרכינו בחיים הצטלבו.



בן גדי,

מפתח FED 1 - HedgeWiz

אלכס היה מרצה שלי בקורס בנטקראפט אקדמי. אני יכול להגיד שאלכס הוא נינג'ת פרונט אנד אמיתית, עם כל הידע, היכולות והניסיון המשתמעים מכך. הוא איש עבודה קשה שלא מוותר לעצמו, וממשיך ללמוד ולהתפתח כמפתח וכאדם כל הזמן. בנוסף, הוא אדם חברותי ונגיש, מאוד אכפתי באופיו, ומסוגל להיות ממש מצחיק כשהוא רוצה. ברמה האישית אני ממש שמח שפגשתי בחור כל כך מקסים ואכפתי, ואני מודה לו כל התמיכה והעזרה שהוא נתן לי במהלך הקורס! כמו שאמרתי לך תמיד - המון תודה אלכס! You are the best!



מיכאל בארי,

מפתח FED 1 - Wix

לאחרונה סיימתי קורס פיתוח בן 200 שעות, שנהגה, תוכנן והועבר על ידי אלכס. הקורס היה יסודי וברמה גבוהה, וכלל הרצאות פרונטליות עם הרבה עבודת פיתוח עצמאית, שבמהלכה אלכס הנחה ומנטר כל תלמיד בכיתה ברמה האישית. חומרי הקורס היו מעודכנים לפי הטכנולוגיות החדשות ביותר בתחום, וכללו משרות אקסטרא קשות שאתגרו גם את התלמידים החזקים ביותר בכיתה. אלכס הוא מקצוען, כאדם וכמרצה, ומשקיע את כל הלב בעבודה שלו. אני ממליץ לכל מי שרוצה להתפתח בתחום הפרונט אנד ללמוד עם אלכס.



איתמר ישראל,

מפתח Front End ומייסד Funnster

במהלך 2015 הייתה לי הזכות לעבוד עם אורן ולבנות יחד את תכנית ההאצה למפתחי Front End במסגרת Wix Academy. אורן היה מנטור עבורי ובמסגרת העבודה המשותפת הצלחנו לבנות תהליך סינון וקבלה מורכב המיועד לבחון רמה מקצועית ופוטנציאל של מפתחים ג'וניורים. במסגרת זמן של 6 חודשים בלבד הצלחנו לגייס למעלה מ-50 מפתחים, להכשיר אותם ולפתוח להם שער לעתיד מעולה בתחום פיתוח Front End. התכנית שבנינו הייתה תכנית אינטנסיבית בת חודשיים שלקחה מפתחים עם ידע מועט בלבד, והצליחה להכשיר אותם להצטרף לצוותי הפיתוח ב-Wix Engineering. האתגר שלקחנו על עצמנו היה עצום, ונשען על תכנון מוקפד ומסגרת מבוססת Agile. יכולות הניהול של אורן היו קריטיות להצלחה שלנו, והנהלת ה-R&D של Wix הגדירה את התכניות שבנינו והעברנו כהצלחה מסחררת. באופן אישי, העבודה עם אורן פיתחה את כישורי כמפתח תוכנה, כאיש הדרכה, כראש צוות וכמנהל, ואפילו ביכולת שלי לדבר מול קהל. זו הייתה תקופה אדירה עבורי! אני ממליץ בחום לסמוך על אורן ועל הניסיון המוכח שלו בתחום, ואם חברים יפנו אלי וישאלו איך להיכנס לתחום - פשוט אשלח אותם לאורן.



אנטון סטרוינסקי,

מפתח FED 1 - NGsoft

אלכס נתן לי את כל הכלים הנחוצים כדי להתחיל את המסע שלי כמפתח פרונט אנד, ויותר מכך. הוא תמיד הקפיד שנבין את החומר כמו שצריך, הסביר אותו בצורה בהירה ומובנית וענה על כל השאלות שהיו לנו. אני שמח שהתאפשר לי ללמוד מאלכס, ולקבל ממנו תובנות והדרכה - אלכס הוא ללא ספק אחד המורים הטובים שפגשתי.



למי מתאים הקורס

דרישות סף

- חשיבה מתמטית ויכולת לוגית טובה מאוד
- יכולות למידה וקליטה גבוהות
- התאמה למתודות הלימוד ב - Bootcamp: לימוד מונחה - בעיה (Problem Based Learning) ולימוד מונחה - פרויקטים (Project Based Learning).
- מוטיבציה, גישה חיובית ונכונות להשקיע בתקופת ההכשרה

תהליך הקבלה

תהליך הקבלה לתכנית ה - FED Bootcamp נועד עבורנו ועבורכם, וחשוב להצלחתכם בתכנית. עבורנו, כדי לוודא שקונספט הלימודים תואם את יכולות הלמידה והיכולות האישיות שלכם, שהתפיסה שלכם מתאימה לתחום פיתוח פרונט אנד, ושההחלטה שלכם להצטרף לתכנית מבוססת על מידע מקיף ושלם. עבורכם, חשוב לנו שתוכלו להתנסות ולהכיר את התחום כפי שהוא קיים בתעשייה בפועל, ולא רק כשפות תוכנה.

תהליך הקבלה בנוי מחמישה שלבים, ובדרך כלל אורך כשבועיים-שלושה.

1. התאמה ראשונית

אנחנו מנהלים שיחה בה אנחנו מסבירים בגדול על תכנית ה - Bootcamp ומבינים מהי רמת המוטיבציה והעניין שלכם להיכנס לתחום הפיתוח.

2. הערכה מקצועית

פגישה אישית עם המרצה הראשי בתכנית בה נסביר לעומק את מבנה התכנית, את התכנים הנלמדים בה, ואת מה שמצופה ממכם כדי להצליח. בפגישה כזאת נבצע הערכה ראשונית של יכולות הלמידה והיכולות הלוגיות שלכם.

3. הערכה מקצועית - המשך

פגישה בת 2 - 3 שעות ובה נערוך איתכם סימולציה של אופן הלימוד בתכנית שלנו. בפגישה תקבלו משימות פיתוח קטנות ברמת קושי משתנה, מה שיאפשר למרצה הראשי להעריך את יכולות הלמידה שלכם ואת הרקע הרלוונטי שלכם, במידה וקיים.

4. הערכה אישיותית

פגישה עם מנהל בית הספר לפיתוח כדי להעמיק בהצעות העבודה הפתוחות בסוף התכנית. כמו כן, נוכל להעריך רמה אישיותית, מוטיבציה ומחויבות בסוף תהליך הקבלה.

5. החלטה משותפת

בשלב הזה אנחנו מכירים כשבועיים - שלושה, והשקענו יחד כ - 3 - 5 ימים בתהליך הערכה משותף ונהיה בשלים על מנת לקבל החלטה לגבי התכנית ולגבי ההתאמה שלכם, וגם אתם תבינו היטב אם זו התכנית שתתאים לכם, מה בדיוק מצופה מכם במידה ותצטרפו, ולכן אתם צפויים להתפתח.



לו"ז לדוגמה

אתגרי תכנות ומחקר

התנעת גלגלים. הבוקר בד"כ מתחיל במספר תרגילים ונושאים למחקר עצמאי.

08:30 - 09:30

הדרכה פרונטלית

הדרכה על הנושא של היום בשילוב מצגת, קוד בזמן אמת ואינטראקציה עם התלמידים.

09:30 - 11:00

סדנת תרגול

תרגול ממוקד בקבוצות קטנות (2 - 3 תלמידים) על הנושא הנלמד. עבודה בקבוצה קטנה מעודדת תקשורת, שיתוף בעיות ולמידה מאחרים, והמדריך עובר בין התלמידים לתמיכה במחסומים, שאלות והכוונה.

11:00 - 12:30

ארוחת צהריים

זמן להתנתק מהקוד ולהטעין את הגוף מחדש. יש מגוון אפשרויות באזור.

12:30 - 13:30

הדרכה וסדנת תרגול (המשך)

בשלב הזה צוללים עמוק יותר לתוך הנושא הנלמד. כותרים עוד תרגילים, מיישמים את מה שלמדנו בפרויקטים של הקורס, תולשים שערות, מפצחים אתגרים, עוזרים לחברנו ומקבלים חוות דעת על הקוד שלנו.

13:30 - 16:00

סיכום היום

בסוף היום מסכמים מה למדנו היום ומה נעשה מחר. באיזה אתגרים נתקלנו ואיך התגברנו עליהם, כולל פתרונות אפקטיביים לתרגילים, שיטות עבודה מומלצות ומענה על שאלות של תלמידים.

16:00 - 16:30

חזרה לחיים האישיים

חשוב לשמור על איזון, לתת לראש לעכל את החומר הנלמד ולעשות דברים אחרים שטובים לנו: קצת ספורט, חברים, סדרה אהובה, טיול בעיר, וכו'. למרות האמור לעיל, אם אתם בשוונוג התכנות, זה הזמן הכי טוב לעבוד על הפרויקטים ולהתכונן ליום הבא :-).

16:30



עבודה כמפתחים בסיום ה - Bootcamp

במהלך התכנית נקדיש זמן וננחה אתכם בפרמטרים החשובים ביותר למציאת עבודה כמפתחי פרונט אנד

- חיבור לחברות המחפשות מפתחי פרונט אנד
- מפגשים עם ראשי צוותים מהתעשייה
- הסבר מפורט על התעשייה בארץ
- כיצד בנויים תהליכי גיוס ואיך להתכונן אליהם
- הצגת פרויקטים ב - Github, כולל Live Demo
- כיצד לבנות פרופיל אונליין שיקדם אתכם כמפתחים
- הנחייה בכתיבה נכונה של קורות חיים

מעבר להנחיות ולליווי במהלך התכנית, אנחנו מבטיחים לבוגרים שלנו השתלבות בתעשייה, ולוקחים אחריות על כך שהתכנית שלנו היא ללא ספק הטובה, החדשנית והממוקדת ביותר בארץ כיום.

הבטחת עבודה לבוגרים

על מנת לזכות בהבטחה, על הבוגרים לעמוד בתנאים הבאים:

- לסמוך עלינו: ולקחת את התקופה ברצינות, כחוויה משנת קריירה וחיים
- להיות נוכחים ב - 95% מה - Bootcamp
- להשלים את כל התרגילים והמשימות
- להעמיד את שלושת הפרויקטים הגדולים במהלך התכנית
- וכמובן לעשות כל מאמץ כדי להרשים במהלך הראיונות

אנחנו בתמורה נבטיח לכם לפחות הצעת עבודה אחת (ויותר סביר ש - 2 - 3) במהלך 120 הימים לאחר סיום התכנית. עמדתם בתנאים ולא קיבלתם הצעת עבודה? נחזיר לכם 50% משכר הלימוד, בהתחייבות.

בוגרים מצטיינים

במסגרת Create Studio אנחנו מבצעים פרויקטי UX, Design, Front End Development לחברות מהקצה העליון של התעשייה. במסגרת הגדילה האורגנית שלנו, נשמח לגייס ב - 23 לאפריל (עם סיום מחזור ינואר) בין 2 ל - 4 בוגרים מצטיינים כמפתחים אלינו. המפתחים יעבדו על פרויקטים במסגרת הסטודיו שלנו, או אצל לקוחות שלנו כחלק מחיזוק מחלקות הפיתוח שלהם על ידינו.

אם גוייסתם אלינו, מחכים לכם התנאים הבאים:

- הבטחה חוזית להעלאת שכר כל שישה חודשים במסגרת הסכם העבודה שלכם.
- מגוון של פרויקטים שונים לאורך התקופה, שיחדדו עוד את היכולות שלכם בסביבות פיתוח מגוונות.
- במידה והשלמתם שנתיים כמפתחים ב - Create, תקבלו החזר של 100% משכר הלימוד כבונוס בסיום השנתיים.



עלות התכנית

בהנחה ועברתם את הראיון האישי ומבחן הקבלה, תתכוננו לתקופה אינטנסיבית ומרגשת שתיקח אתכם לכיוון תעסוקתי צומח ומלא פוטנציאל.

עלות התכנית היא 25,200 ש"ח (כולל מע"מ).

כיצד להקל עליכם בתשלום עבור התכנית?

1. תשלומים

מקדמה בסך 8,400 ש"ח לפני תחילת התכנית.
שאר התשלום ב-12 תשלומים חודשיים שווים בסך 1,400 ש"ח לחודש.

2. החזר שכר לימוד

בוגרים שייקלטו ב - Create וישלימו שנתיים, יהיו זכאים להחזר מלוא שכר הלימוד בתשלום אחד בסוף השנתיים.

3. "הלוואות לימודים" דרך הבנקים

רוב הבנקים מציעים הלוואות לצורכי לימודים בתנאים נוחים ביותר. ההלוואות הללו הן מתקופה של שנה ועד חמש שנים. במידה ופניתם לבנק שלכם להלוואה והוא מבקש פרטים על תכנית ההאצה של Create, תרגישו חופשי לפנות אלינו ונעביר לכם את המסמכים הדרושים לאישור ההלוואה.

כיצד להצטרף לתכנית?

אתם מוזמנים ליצור קשר ישיר איתנו

אלכס אילייב

מרצה ראשי ויוצר תכנית ה - FED Bootcamp

054 - 5570251

alexi@createfuture.co.il



אורן שטאנג

מנכ"ל Create

054 - 6858961

orens@createfuture.co.il



או פשוט קפצו לבקר אותנו במשרדי Create בתל אביב - בית אירופה, שאלו המלך 37

נשמח לעמוד לרשותכם בכל שאלה או בעיה,
משפחת Create.